

Technique...Essai... Technique...Essai... Technique...Essai...

Testée pour vous, la nouvelle voile « BIG'MA 6 » de chez RECULE

Taille 27 (75-98 kg)

Fiche technique

Je m'adresse à qui ?

Compétiteurs et cross réguliers

Homologation : DHV 5-6 et

Pasfor Standard

Vitesse Bras hauts : 95 km/h

Poids de l'aile : 25 kg (et encore, y z'ont fait un effort)

Tissu :

newskytexXYZquarantedouze avec des toutes jolies couleurs.

Suspentage : dyneema et technoraXYZquarantedouze

Elévateurs : tout plein

Description.

Avec son allongement le plus bas de sa catégorie et son suspentage tout simple, elle n'a vraiment pas l'allure d'une bête de course, mais c'est un très beau produit, très bien fini. Une aile de haute technologie, qui marche sur les plates bandes de ses concurrentes.

Au gonflage.

Un gonflage digne d'une voile école : élévation d'un bloc et stabilité car elle ne cherche pas du tout à dépasser le pilote, mais pas du tout, du tout.

En vol : les caissons semi rigides confèrent à cette aile une excellente pénétration dans l'air.

(Qui a dit que le parapente, c'est mou et ça ne pénètre pas ?).

Mais le taux de chute se dégrade vite en enfonceant la main. La BIGMA6 ne mord pas facilement dans le thermique, elle est plutôt du genre père tranquille. Accélérée, elle n'a aucune fragilité. En ascendance, l'aile se fait totalement oublier, laissant à son pilote toute la concentration et l'efficacité souhaitable, (mais ça n'arrive pas souvent).

Conclusion : Une aile d'un genre nouveau. Bien pour les pilotes niveau brevet, aux gestes déjà un peu affinés. Idéale en compétition : il suffit de passer devant un concurrent, et il décroche illico suite à la traînée. **En résumé :**

Les plus :

- Son look
- Allongement rassurant
- Degré de finition (stabilos nombreux)
- Pas de tendance à dépasser

Les moins :

- Son poids
- Un peu physique aux commandes
- Les bêtises écrites sur l'aile !!
- Taux de chute et plané

L'Avis du lecteur : avec cette aile,

la classe : a) tu l'as - b) tu l'as pas - c) c'est quoi déjà ?

